

II. OLIMPIJADA KRAJEVNIH SKUPNOSTI NOVEGA MESTA

PRAVILA TEKMOVANJA IN PROGRAM



KS Drska, 18. maj 2019

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

UVOD

Krajevna skupnost Drska organizira 2. Olimpijado KS Novega mesta.

Vabljeni vsi rekreativci in ostali občani MO NM (krajanke in krajanji vseh KS v MO NM), da se prijavite kot tekmovalci ali se kot navijači udeležite dogodka, ki bo potekal v **soboto, 18. maja 2019, na športnih igriščih Šolskega centra Novo mesto, Šegova ulica 112.**

Predsedniki krajevnih skupnosti prijavite svoje ekipe do sobote, 20. aprila 2019, na e-naslov: sddrska@gmail.com ali po klasični pošti na naslov: ŠPORTNO DRUŠTVO DRSKA, ULICA SLAVKA GRUMA 9, 8000 NOVO MESTO. V primeru ustreznega števila prijav v posamezni disciplini naknadne prijave po omenjenem datumu ne bodo več mogoče.

Vse informacije o igrah so na voljo tudi na spletni strani KS Drska.

NOSILEC IGER

- Krajevna skupnost Drska (Mira Retelj, 041 760 732, ks.drska@novomesto.si)

ORGANIZATOR IGER

- Športno društvo Drska (Matjaž Papež, 041 980 626), sddrska@gmail.com

ORGANIZACIJSKI ODBOR:

- člani Sveta KS Drska (Mira Retelj, Borut Jakše, Jožica Cekuta, Leopold Fink, Majda Kavšek, Matjaž Kavšek, Jože Preskar),
- člani ŠD Drska (Matjaž Papež, Mojca Golob, Jiri Volt, Iztok Kavšek, Miro Miklavčič),
- Đuro Oluič,
- Balinarsko društvo ŠD Drska (Robi Kocjan),
- Rudi Sever, Sonja Hajnšek,
- Blaž Uhan.

LOKACIJA TEKMOVANJA

Športni park Šolskega centra Novo mesto, Šegova 112, Novo mesto. Tekmovanje v posameznih disciplinah bo potekalo tudi na bližnjih lokacijah teniških igrišč in kegljišča na Loki, balinišča na Cesarjevi ulici in strelišča na Jerebovi ulici.

PARKIRANJE

Za vse tekmovalce in ostale udeležence iger je predvideno parkiranje na parkirišču Šolskega centra Novo mesto, na parkirišču na Loki ter na Jerebovi ulici.

INFO TOČKA

Skozi celotno tekmovanje bo organizirana INFO točka na glavnem prizorišču – na igrišču pri Šolskem centru Novo mesto, kjer bodo na voljo sprotne informacije o poteku iger in rezultatih. Ob prihodu vodja ekipe KS tam prevzame bone za hrano in pijačo ter majice.

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

LOKACIJE TEKMOVANJ

- Zunanja športna igrišča Šolskega centra Novo mesto
- Športna dvorana Leona Štuklja (namizni tenis, šah)
- Teniška igrišča ŠC Portoval (tenis)
- Kegljišče na Loki
- Balinišče na Drski pri Vrvcu Pedenjped, Cesarjeva ulica
- Strelniška dvorana na Jerebovi ulici

PROGRAM SREČANJA

08.00–09.00	<i>Prihod in sprejem udeležencev ter registracija tekmovalcev</i>
09.00–09.30	<i>Otvoritev srečanja</i>
09.30–10.00	<i>Sestanek vodij ekip</i>
10.00–19.00	<p><i>Športne igre</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ košarka 3 x 3, en koš (moški) ➤ nogomet (moški) ➤ balinanje (mešane ekipe) ➤ odbojka (mešane ekipe) ➤ badminton (moški, ženske) ➤ tenis (moški, ženske) ➤ namizni tenis (moški, ženske) ➤ petanka (mešane ekipe) ➤ streljanje (mešane ekipe) ➤ pikado (moški, ženske) ➤ šah (mešane ekipe) ➤ tek 60 m (otroci) ➤ skok v daljino (otroci) ➤ met vortexa (otroci) <p><i>Družabne igre</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ vlečenje vrvi ➤ gasilske igre za otroke ➤ poligon za otroke <p><i>Vzporedne aktivnosti:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ pohod po Novem mestu ➤ vožnja s splavom po reki Krki
19.00	<ul style="list-style-type: none"> ➤ <i>Razglasitev rezultatov</i> ➤ <i>Zaključek</i>

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

Podelitev nagrad bo potekala po končani posamezni disciplini na športnem igrišču pri Šolskem centru.

PRAVILATEKMOVANJA

Splošna pravila

Sodelujejo lahko krajanji krajevnih skupnosti Novega mesta. Udeleženci morajo upoštevati oziroma spoštovati tekmovalna pravila v posameznih panogah in načela športnega obnašanja. Morebitne pritožbe posreduje vodja ekipe najkasneje v roku 10 minut po zaključku igre vodji tekmovanja za posamezno panogo. Njegova odločitev, ki jo mora podati v naslednjih 10 minutah, je dokončna.

Posamezna krajevna skupnost lahko v vsaki športni panogi prijavi eno ekipo. Prehod igralcev iz ekipe v ekipo je dovoljen, tveganje pokrivanja terminov posameznih tekem za te tekmovalce prevzame ekipa krajevne skupnosti. Če ekipe KS ali posameznika v roku 10 minut po predvidenem razporedu ni na prizorišču, nasprotnik dobi tekmo brez boja.

Tekmovalni žreb za igre se izvede nekaj dni pred začetkom iger.

Uvrstitev posameznika ali ekipe v posameznih disciplinah se točkuje za končno razvrstitev ekip z naslednjim številom točk ...

Mesto	Število točk
1. mesto	100
2. mesto	80
3. mesto	60
4. mesto	50
5. mesto	45
6. mesto	40
7. mesto	36
8. mesto	32
9. mesto	29
10. mesto	26
11. mesto	24
12. mesto	22
13. mesto	20
14. mesto	18
15. mesto	16
16. mesto	15
17. mesto	14
18. mesto	13

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

19. mesto	12
20. mesto	11
21. mesto	10
22. mesto	9
23. mesto	8

Pravila po športnih panogah

KOŠARKA 3x3

- Igra se v moški konkurenci.
- Igra se 3x3 na en koš, po prilagojenih pravilih ulične košarke.
- Ekipo sestavljajo trije igralci in dva rezervna igralca, možni sta največ dve menjavi.
- Igra se 10 minut.
- Igra se začne z žvižgom vodje tekmovanja in konča, ko ena od ekip doseže 15 točk oziroma največ 10 minut. Po 10 minutah velja trenutni rezultat. Če je rezultat neodločen, se mečejo trojke.
- Doseženi koš velja 1 točko oziroma 2 točki, če je koš dosežen izza črte 6,25 m.
- Po vsakem doseženem košu dobi žogo nasprotna ekipa.
- Vsakič, ko si žogo prilasti nasprotna ekipa (in je bila žoga metana na koš), mora biti ta podana izza linije prostega meta.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (fair play). Igralci sami priznavajo storjene prekrške.
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Prehodi med ekipami niso dovoljeni.
- Sistem igre bo določen glede na število prijavljenih ekip.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

NOGOMET

- Igra se v moški konkurenci.
- Ekipo sestavlja 5 igralcev in 2 rezervna igralca.
- Igra se 2 x 15 minut.
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Prehodi med ekipami niso dovoljeni.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

BALINANJE

- Ekipo sestavljajo 3 tekmovalci in 1 rezerva. Igralci so lahko moški, ženske ali mešana ekipa.
- Igra se 45 minut, sistem na izpadanje, v primeru neodločenega rezultata se upošteva bližanje.
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Prehodi med ekipami niso dovoljeni.
- Vsak igralec igra z dvema krogla.
- Od dveh ekip začne tista, katero se določi z metom kovanca (cifra-mož).
- Rezultat tekme vpiše v razpredelnico rezultatov ekipa, ki je zmagala.
- Zaželeno je, da ima tekmovalec svoje krogle. Če jih nima, jih bo priskrbel organizator.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- V kolikor pride do nesporazuma med ekipama v času igre, odloča sodnik za balinanje.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

KEGLJANJE

- Igralci so lahko moški, ženske ali mešana ekipa.
- Ekipo sestavljajo 4 tekmovalci.
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Prehodi med ekipami niso dovoljeni.
- Tekmujejo vsi 4 tekmovalci ene ekipe istočasno, vsak na svoji stezi.
- Vsak tekmovalec vrže 30 metov na polno.
- Končni rezultat ekipe je seštevek vseh 4 tekmovalcev oz. 120 metov.
- Tekmovalci obvezno nastopajo v čistih dvoranskih copatih.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

ODBOJKA

- Igralci so lahko moški, ženske ali mešana ekipa.
- Ekipo sestavljajo 3 tekmovalci in 2 rezervi.
- Igra se na dve dobljeni točki do 15 točk.
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Prehodi med ekipami niso dovoljeni.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

BADMINTON

- Igra se v moški in ženski konkurenci.
- Igra se posamezno na en dobljen niz do 21 – tie break sistem, na dve točki razlike.
- Posamezna KS lahko prijavi največ 2 igralki in 2 igralca.
- KS lahko nastopa z enim ali dvema tekmovalcema, v primeru dveh se za končno razvrstitev (točkovanje) šteje rezultat najboljšega tekmovalca.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

NAMIZNI TENIS

- Igra se v moški in ženski konkurenci.
- Vsaka KS lahko prijavi dva moška in dve ženski.
- Igra se posamezno, na dva dobljena niza do 11, na dve točki razlike.
- Igralci morajo imeti svoj lopar.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- KS lahko nastopa z enim ali dvema tekmovalcema, v primeru dveh se za končno razvrstitev (točkovanje) šteje rezultat najboljšega tekmovalca.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.
- Sistem igre se lahko spremeni glede na število prijavljenih tekmovalcev.

TENIS

- Igra se v moški in ženski konkurenci.
- Vsaka KS lahko prijavi dva moška in dve ženski.
- Igralci morajo imeti svoj lopar.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- KS lahko nastopa z enim ali dvema tekmovalcema, v primeru dveh se za končno razvrstitev (točkovanje) šteje rezultat najboljšega tekmovalca.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

PETANKA

- Igralci so lahko moška, ženska ali mešana ekipa treh + rezerva.
- Ekipa šteje 3 tekmovalce, vsak tekmovalec ima 2 krogli.
- Igra se, dokler ena od ekipe ne doseže določenega števila točk, maksimalen čas ekipe je 50 minut, če je rezultat neodločen, se podaljšajo meti še za en obrat.

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Sistem igre se lahko spremeni glede na število prijavljenih ekip.

STRELJANJE z zračno puško v tarčo

- Igralci so lahko moški, ženske ali mešana ekipa.
- Lokacija discipline je strelišče na Jerebovi ulici.
- Tekmovanje poteka v skladu s pravili Strelske zveze Slovenije in ISSF.
- Strelja se s serijsko zračno puško, v tarčo R – 8, brez diopterskih namerilnih pripomočkov (brez leč).
- Zaželeno je, da ima ekipa svoje puške. Če jih nima, bo organizator priskrbel 4 puške.
- Tarče in število diabol priskrbi organizator tekmovanja, dovoljena je uporaba lastnih diabol.
- Omejitev hitrosti izstopa zrna iz cevi ne sme presegati 190m/s, kalibra 4,5 mm.
- Strelja se neomejeno poskusnih strelav in 20 tekmovalnih strelav po 5 na tarčo. Skupni čas streljanja je 30 minut. Za ekipni rezultat se šteje rezultat vseh tekmovalcev v ekipi.
- Zmaga ekipa, ki doseže največ krogov. V primeru enakega rezultata zmaga ekipa, ki je dosegla najvišji seštevek krogov vseh tekmovalcev v zadnji seriji.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Sistem igre se lahko spremeni glede na število prijavljenih ekip.

ŠAH

- Igralci so lahko moški, ženske ali mešana ekipa.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- KS lahko nastopa z enim ali dvema tekmovalcema, v primeru dveh se za končno razvrstitev (točkovanje) šteje rezultat najboljšega tekmovalca.
- Sistem igre se lahko spremeni glede na število prijavljenih tekmovalcev.

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

PIKADO

- Igralci so ekipa štirih. Igra se v moški in ženski konkurenci.
- V ženski ekipi morajo biti 4 ženske, v moški ekipi morajo biti 4 moški.
- Igra se dve igri. V vsaki igri ima tekmovalec na voljo 7 metov s po tremi puščicami. Doseči mora čim večje število točk. Za ekipni rezultat šteje seštevek vseh tekmovalcev v dveh igrah. Zmaga tista ekipa, ki doseže največ točk.
- Vsaka ekipa ima na voljo 25 minut za obe igri. Če bo prijavljenih več kot 20 ekip, se odigra samo ena igra.
- Ekipa ima lahko svoje pikado puščice.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- KS lahko nastopa z eno moško in eno žensko ekipo.
- Sistem igre se lahko spremeni glede na število prijavljenih ekip.

TEK NA 60 m

- Tekmujejo otroci, in sicer v petih starostnih skupinah:
 - predšolski otroci,
 - otroci od 1. do 3. razreda OŠ,
 - otroci od 4. do 5. razreda OŠ,
 - otroci od 6. do 7. razreda OŠ,
 - otroci od 8. do 9. razreda OŠ.
- Vsaka KS lahko za tekmovanje prijavi največ 3 otroke za vsako starostno skupino.
- Za končno razvrstitev (točkovanje) šteje rezultat vseh tekmovalcev.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

SKOK V DALJINO

- Tekmujejo otroci, in sicer v petih starostnih skupinah:
 - predšolski otroci,
 - otroci od 1. do 3. razreda OŠ,
 - otroci od 4. do 5. razreda OŠ,
 - otroci od 6. do 7. razreda OŠ,
 - otroci od 8. do 9. razreda OŠ.
- Vsaka KS lahko za tekmovanje prijavi največ 3 otroke za vsako starostno skupino.
- Za končno razvrstitev (točkovanje) šteje rezultat vseh tekmovalcev.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

METANJE VORTEXA

- Tekmujejo otroci, in sicer v petih starostnih skupinah:
 - predšolski otroci,
 - otroci od 1. do 3. razreda OŠ,
 - otroci od 4. do 5. razreda OŠ,
 - otroci od 6. do 7. razreda OŠ,
 - otroci od 8. do 9. razreda OŠ.
- Vsaka KS lahko za tekmovanje prijavi največ 3 otroke za vsako starostno skupino.
- Za končno razvrstitev (točkovanje) šteje rezultat vseh tekmovalcev.
- Tekmovanje se bo izvedlo, če bo prijavljenih vsaj 8 ekip.

DRUŽABNE IGRE

Vlečenje vrvi

- Igralci so lahko mešana ekipa petih.
- Disciplina se bo izvedla proti koncu tekmovanja (predvidoma ob 18. uri) v Športnem parku Šolskega centra Novo mesto.
- Vlečeta naenkrat dve ekipi, na dve zmagi.
- Vlečenje se začne na pisk sodnika, zmaga tista ekipa, ki potegne vrv, na kateri je oznaka, preko označene črte. V primeru neodločenega izida se izvede še en dvoboj.
- Obutev tekmovalcev je poljubna.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).
- Med vlečenjem je prepovedano spuščanje vrvi.
- KS lahko nastopa največ z eno ekipo.
- Sistem igre se lahko spremeni glede na število prijavljenih ekip.

Gasilske igre za otroke

- Igralci so lahko mešana ekipa treh dečkov in deklic.
- Tekmuje se v kategoriji Mlajši otroci (1.–4. razred OŠ) in Starejši otroci (5.–9. razred OŠ).
- Lokacija discipline je na igrišču Šolskega centra Novo mesto, predviden začetek za mlajše otroke bo ob 13.30, za starejše otroke pa ob 14.30.
- Mlajši otroci se pomerijo v disciplini prenos vode z vedrom.
- Starejši otroci se pomerijo v vaji z vedrovko.
- Najpomembnejše je pravilo poštene igre (»fair play«).

II. Olimpijada krajevnih skupnosti Novega mesta

- KS lahko nastopa z eno ekipo mlajših in eno ekipo starejših otrok.
- Sistem igre se lahko spremeni glede na število prijavljenih ekip.

Poligon za otroke – se izvede, če bo dovolj kandidatov.

Pohod po Novem mestu in zaključek z vožnjo s splavom po Krki.

Vodja Rudi Sever, Sonja Hajnšek, Leopold Fink

Vožnja s splavom po reki Krki.

Leopold Fink, zbor pri Čolnarni v Irči vasi ob 14. uri.